|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2020182033 이시우** | **팀명** | 별거인 |
| **주차** | **16-17주차** | **기간** | **2023.05.01~2023.05.14** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **이시우:**   * **보스 공격용 운석 위치 연동, 공격 dir nan시 서버 죽는 문제 해결, 내부 플레이어 애니메이션 클라에서 자체 업데이트하도록 변경** | | | | |

1. 보스 공격용 운석 위치 연동

보스가 공격 시 사용하는 운석의 위치를 send할 수 있게 했다.

1. 공격 dir이 nan일 시 서버가 죽는 문제 해결

클라이언트에서 공격 방향을 nan으로 해서 보내면 서버가 아예 죽는 현상을 발견해 dir이 nan일 시 예외처리를 해주었다.

1. 내부 플레이어 애니메이션 클라에서 자체 업데이트 하도록 변경

이전 좌표와 현재 좌표를 비교해 이동했을 시에는 Walk 모션, 이동하지 않았을 때에는 Idle 모션으로 변경되도록 하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** | 플레이어&적 데드레커닝, 방 1000개 만들어 3000명 동접 테스트 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |